

Tabu

"Tabu" ist ein unterhaltsames Gesellschaftsspiel, bei dem die Spieler Begriffe erraten müssen, ohne bestimmte "tabuisierte" Wörter oder Ausdrücke zu verwenden. Hier sind die grundlegenden Regeln:

Ziel des Spiels:

Das Ziel von "Tabu" ist es, so viele Begriffe wie möglich innerhalb einer bestimmten Zeit zu erraten, ohne die in einer Karte festgelegten "Tabu"-Wörter oder Ausdrücke zu verwenden.

Spielvorbereitung:

Die Spieler werden in Teams aufgeteilt. Normalerweise gibt es zwei Teams. Jedes Team erhält einen Satz von Tabu-Karten und einen elektronischen Timer oder eine Sanduhr.

Spielablauf:

1. Ein Spieler jedes Teams übernimmt die Rolle des Erklärers, während die anderen Teammitglieder versuchen, die Begriffe zu erraten.
2. Der Erklärer nimmt eine Tabu-Karte und versucht, den Begriff oben auf der Karte zu erklären, ohne die in der Karte aufgeführten Tabu-Wörter oder -Ausdrücke zu verwenden.
3. Der Erklärer hat eine bestimmte Zeit (normalerweise 1-2 Minuten) für jeden Begriff, um so viele Wörter wie möglich zu erklären.
4. Das Team versucht, so viele Begriffe wie möglich innerhalb der vorgegebenen Zeit zu erraten.
5. Für jedes erratene Wort erhält das Team einen Punkt. Wenn der Erklärer ein Tabu-Wort verwendet oder das Wort überspringt, wird das Wort übersprungen und es gibt keinen Punkt dafür.
6. Die Karten werden weitergegeben, und die Teams wechseln sich ab, bis alle Karten durchgespielt sind oder die vorher festgelegte Spielzeit abgelaufen ist.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn alle Karten durchgespielt sind oder die vorher festgelegte Zeit abgelaufen ist. Das Team mit den meisten Punkten gewinnt.