

# DiXit

"Dixit" ist ein kreatives und kommunikatives Brettspiel, bei dem Spieler surreale Bildkarten verwenden, um Geschichten zu erzählen und ihre Vorstellungskraft einzusetzen. Hier ist eine grundlegende Erklärung der Spielregeln:

## **Ziel des Spiels:**

Das Ziel von "Dixit" ist es, Punkte zu sammeln, indem man clevere Hinweise gibt und abgibt, um die anderen Spieler dazu zu bringen, die eigene Karte mit der richtigen Geschichte zu verknüpfen.

## **Spielvorbereitung:**

Die Spieler wählen ihre Spielfiguren und erhalten eine Handvoll Bildkarten. Ein Spieler wird zum Erzähler ernannt und wählt eine seiner Bildkarten aus.

## **Spielablauf:**

Das Spiel verläuft in Runden und folgt einem einfachen Muster:

### **Bildkarte wählen:**

- Der Erzähler wählt eine seiner Bildkarten aus und denkt sich einen Satz, eine Geschichte oder einen Begriff aus, der zu dieser Karte passt.

### **Hinweis geben:**

- Der Erzähler gibt einen Hinweis auf seine gewählte Karte, ohne sie jedoch zu enthüllen. Dies kann ein Wort, ein Satz, ein Lied oder sogar eine Geste sein.

### **Karten auswählen:**

- Die anderen Spieler wählen aus ihren Handkarten diejenige aus, die am besten zum Hinweis des Erzählers passt.

### **Karten mischen und erraten:**

- Alle ausgewählten Karten, einschließlich der Karte des Erzählers, werden gemischt und offen auf dem Tisch platziert.
- Die Spieler versuchen nun, die Karte des Erzählers zu identifizieren, indem sie abstimmen.

## **Punkte vergeben:**

- Wenn alle Spieler die Karte des Erzählers richtig erraten, oder wenn niemand die Karte des Erzählers errät, erhalten alle Spieler Punkte außer dem Erzähler.

- Wenn einige, aber nicht alle Spieler die Karte des Erzählers erraten, erhält der Erzähler und jeder, der die richtige Karte ausgewählt hat, Punkte.

**Spielende:**

Das Spiel endet nach einer vorher festgelegten Anzahl von Runden oder wenn ein Spieler eine vordefinierte Punktegrenze erreicht.