

Name:

Kennenlernen

---

① Kennenlernspiel: Der Kursfuchs stellt euch eine mit ja oder nein beantwortbare Frage.

- in Präsenz: aufstehen und hinsetzen für ja und nein
- online: Kamera offen lassen und abdecken für ja und nein

② Besprecht gemeinsam, wie ihr euch in Zukunft die Gruppeneinteilung wünscht.

- Wie viele sollen in einer Gruppe sein?
- Sollen die Gruppen wechseln?
- Legt der Fuchs die Gruppen fest, zählt ihr aus oder möchtet ihr euch selbst zu Gruppen zuordnen?
- Bei Uneinigkeit wird durch Handheben abgestimmt!

③ Erstellung eines Steckbriefs

- Besprecht in der großen Gruppe, was ein Steckbrief alles braucht und wofür es sowas geben könnte.
- Findet euch in den Kleingruppen zusammen. Besprecht, welche Merkmale (ca. 5) ihr in euren Steckbriefen berücksichtigen wollt.
- Erstellt einen Steckbrief zu euch, einer anderen Person, oder einer Figur. Je nach dem wie schnell ihr seid, könnt ihr dazu ein Bild malen.
- Stellt den Steckbrief eurer Gruppe vor. Sucht den aus, den ihr für am gelungensten haltet, um diesen in der großen Gruppe vorzustellen.

④ Besprecht in der großen Gruppe, was es für erfolgreiches Lernen braucht. Notiert euch einige Aspekte, auf die ihr in Zukunft achten wollt.

---

---

---

---

---

⑤ Zeichnet eine Mindmap zu eurer Kleingruppe.

- Nutzt Symbole, Verweise, Linien, Farben, Bilder und was immer euch sonst einfällt!
- Ihr könnt auch Informationen aus den Steckbriefen verwenden

⑥ Zusatzaufgabe:

- Diskutiert in der Gruppe die Vor- und Nachteile einer Mindmap.
- Würdet ihr sie auch in Zukunft nutzen? Warum?
- Welche Themen bieten sich eurer Meinung nach an?

---

---

---

---

---